Dieses Fluggerät ist nicht mit dem Blade ST 10+ Personal Ground Station Sender kompatibel.

Laden des Flugakkus (~75 min) LED Anzeige des Ladegerätes Am Stromnetz Laden angeschlossen beendet (a) **(b)**

(d)

ACHTUNG: Folgen Sie bitte allen Anweisungen und Warnungen. Eine falsche Behandlung von LiPo Akkus kann zu Feuer, Personen- oder Sachbeschädigung führen.

Programmieren des Senders

Programmieren Sie ihren ihren Spektrum DSM2/DSMX Sender gemäß der Videoanleitung unter www.KnowChroma.com.

HINWEIS: Dieses Fluggerät ist nicht mit dem Blade ST 10+ Personal Ground Station Sender kompatibel.

Montage der Landekufen

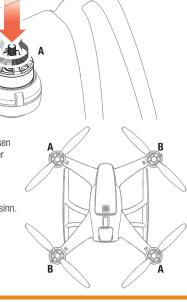
Schieben Sie die Landekufen in die Halterung an der Unterseite bis sie einrasten



. Die Propeller und Motorhalter sind mit A

Montage der Propeller

- oder B beschriftet . Die A Propeller müssen auf die A Motorträger und die B-Propeller auf die B Motorträger montiert werden. • Die A Propeller drehen gegen den
- Uhrzeigersinn. • Die **B** Propeller drehen im den Uhrzeigersinn.
- Drehen Sie die Propeller nur Handfest. Bitte NICHT überdrehen.



Montage des GoPro Kamerahalters

Der im Lieferumfang enthaltene Kamerahalter ist kompatibel zu GoPro Hero 3 + 4 Kameras. Im Lieferumfang befinden sich zwei selbstklebende Kupferfolien um die RF Strahlung der Kamera zu verringern

a Falten Sie das innere T Stück (A) mit der metallischen Seite weg von der Kamera, so dass die Oberseite, die Seiten und die Rückseite der Kamera bedeckt ist. Ziehen Sie die Rückseite

b Entfernen Sie die Rückseite des rechteckigen Bogens **(B).**

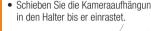
Falten Sie den Bogen B um die Rückseite des Bogens A um die hinteren Ecken, so dass die Seiten zusammenhalten.

d Die Folie ist leicht wieder zu entfernen, da sie nur durch den Kamerahalter fixiert wird. Die Vorder- und Unterseite der Kamera ist nicht isoliert so dass RF Stahlung vom Copter wegstrahlen kann.

(e) Montieren Sie die Kamera mit Halter in Fassung an der Dämpferplatte.

ACHTUNG: Verwenden Sie keine GoPro Kamera ohne Verkleidung mit der Kupferfolie. ACHTUNG: Das W-Lan der GoPro Kamera stört den Empfänger des Quadcopters und kann zu Signalverlust und einem Absturz führen. Folgen Sie der Anleitung der Kamera um die W-Lan Funktion zu deaktivieren bevor Sie den Copter einschalten. Absturzschäden sind nicht durch die Garantie gedeckt.









Einschalten

Bitte lesen Sie zum Binden des Chroma BNF Copters an ihren Sender den Leitfaden im Lieferumfang, oder das video

- **a** Stellen Sie den Quadcopter draussen auf eine flache und ebene Oberfläche.
- **b** Stellen Sie den oberen linken Schalter am Sender auf Smartmode.
- **(c)** Schalten Sie den Sender ein.
- **d** Schalten Sie den Chroma Quadcopter ein.
- e Lesen Sie im Leitfaden nach um die Kompasskalibrierung auszuführen.
- Die LEDS blinken auf den Motorträgern grün gegen den

Vorne

Position beim Start

SAFE Circle

Rückkehrposition

Uhrzeigersinn während die GPS Verbindung hergestellt wird. Ist der Copter flugbereit, leuchten die Front-LEDs weiss und die Heck-LEDs arün.

Beschreibung der Flugmodes

Smart Mode

AP Mode

- · Die LEDS Die LEDS auf den Motorträgern blinken grün gegen den Uhrzeigersinn während die GPS
- Verbindung hergestellt wird. • Ist die GPS Verbindung hergestellt, leuchten die Front-LEDs weiss und
- die Heck-LEDs grün. • Die Mode ist für Beginner geeignet.
- Die maximale Flugentfernung beträgt 200 Meter vom Piloten.

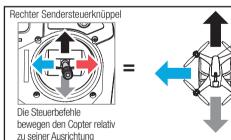
Für beste Flugergebnisse im Smartmode sollte der Pilot seinen Standort und Blickrichtung (Himmelsrichtung) nicht ändern und den Copter stets im Blick halten

• Die LEDS auf den Motorträgern blinken lila gegen den Uhrzeigersinn

• Ist die GPS Verbindung hergestellt, leuchten die Front-LEDs weiss

Zum Piloten hin Die Steuerbefehle bewegen den Copter relativ zu dem Standort des Piloter Pilot Standort

Rechter Sendersteuerknüppel



Vom Piloten weg

ACHTUNG: Wird die Rückkehrposition gepeichert muß der Copter ca 5 Meter von der Position entfernt nach vorne weg zeigend stehen auf der der Pilot während des Fluges steht. Sollte der Copter in eine andere Richtung zeigen wird die Funktion des Sicherheitskreises (Safe Circle) nicht funktionieren und es besteht die Möglichkeit von Personen und Sachschäden. Verändern Sie nach dem Starten der Motoren nicht ihre Position.

Pilot Standort

• Die maximale Flugentfernung beträgt 200 Meter vom Piloten.

• Die Mode ist für den Fortgeschrittenen Piloten geeignet.

während die GPS Verbindung hergestellt wird.

HINWEIS: Sollte der Chroma Quadcopter im Smart oder AP Mode im Flug das GPS Signal verlieren, blinken die LEDs schnell für 2 Sekunden und dann jede weitere Sekunde. Der Copter geht dann in einen stabilen Flugmode, der in den Reaktionen vergleichbar mit dem AP Mode ist. Die Rückkehrfunktion steht in diesem Fall nicht zur Verfügung. Bitte machen Sie sich mit

den Kontrollen im AP Mode vertraut, um den Copter im Fall eines GPS Signalverlustes sicher landen zu können Informationen über zusätzliche Flugmodes können Sie der Online video auf www.KnowChroma.com entnehmen.

12a Motor Start

und die Heck-LEDs lila.



12b **Motor Stop**

Halten Sie nach der Landung den in der Programmierung zugewiesenen Motor Stop Button gedrückt um die Motoren zu stoppen.

Befindet sich der Copter nach der Landung ca 6,6m (20ft) unter der Höhe in der die Motoren gestartet wurden, drücken Sie den Stopbutton**1,5 Sekunden** um die Motoren zu stoppen.

Befindet sich der Copter nach der Landung 6,6m (20ft) über der Starthöhe, drücken Sie den Stoppbutton 3 Sekunden um die Motoren

WARNUNG: Das Stoppen der Motoren im Flug hat einen

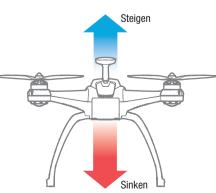
Absturz zur Folge. Absturzschänden sind nicht durch die Garantie gedeckt.

Um die Motoren wieder zu starten positionieren Sie die Sendersteuerknüppel wie in Schritt 12a abgebildet.

Gaskontrolle



 Halten Sie den Gasknüppel in die Mitte um die aktuelle Höhe zu halten.

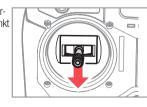


Fliegen und Landen

HINWEIS: Sollten Sie das Gefühl haben die Kontrolle zu verlieren, lassen Sie die Steuerknüppel los und das Modell wird sich selbstständig ausrichten.

Bitte achten Sie auf die LEDs im Flug. Sollte zu einem beliebigen Zeitpunkt eine sinkende Akkuspannung angezeigt werden wie in der LED Farbtabelle dargestellt, landen Sie den Copter unverzüglich und laden den Akku.

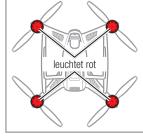
Bewegen Sie für die Landung den linken Steuerhebel langsam nach unten damit der Copter sinkt und landet. Stoppen Sie nach der Landung die Motoren wie in Schritt 12b beschrieben:



oder wählen mit dem linken oberen Schalter auf dem Sender die Rückkehrfunktion

Der quadcopter kehrt zu seiner Startposition zurück, landet und stoppt die Motoren. Sie können die Funktion auch abbrechen. in dem Sie zurück auf die Smart oder AP Funktion mit dem Schalter links oben auf dem Sender schalten.

HINWEIS: Die Rückkehrfunktion wird nur funktionieren, wenn die quadcopter hat Satellitenverbindung.

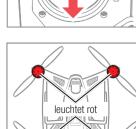


15 Nach dem Fliegen









HINWEIS

Alle Anweisungen, Garantien und anderen zugehörigen Dokumente können im eigenen Ermessen von Horizon Hobby, LLC jederzeit geändert werden. Die aktuelle Produktliteratur finden Sie auf horizonhobby.com unter der Registerkarte "Support" für das betreffende Produkt.

Spezielle Bedeutungen

Die folgenden Begriffe werden in der gesamten Produktliteratur verwendet, um auf unterschiedlich hohe Gefahrenrisiken beim Betrieb dieses Produkts hinzuweisen:

HINWEIS: Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, können sich möglicherweise Sachschäden UND geringe oder keine Gefahr von lerletzungen ergeben.

ACHTUNG: Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, ergeben sich wahrscheinlich Sachschäden UND die Gefahr von schweren Verletzungen. WARNUNG: Wenn diese Verfahren nicht korrekt befolgt werden, ergeben sich wahrscheinlich Sachschäden, Kollateralschäden und schwere Verletzungen ODER mit hoher Wahrscheinlichkeit oberflächliche Verletzungen.



WARNUNG: Lesen Sie die GESAMTE Bedienungsanleitung, um sich vor dem Betrieb mit den Produktfunktionen vertraut zu machen. Wird das Produkt nicht korrekt betrieben, kann dies zu Schäden am Produkt oder persönlichem Eigentum führen oder schwere Verletzungen verursachen.

Dies ist ein hochentwickeltes Hobby-Produkt. Es muss mit Vorsicht und gesundem Menschenverstand betrieben werden und benötigt gewisse mechanische Grundfähigkeiten. Wird dieses Produkt nicht auf eine sichere und verantwortungsvolle Weise betrieben, kann dies zu Verletzungen oder Schäden am Produkt oder anderen Sachwerten führen. Dieses Produkt eignet sich nicht für die Verwendung durch Kinder ohne direkte Überwachung eines Erwachsenen. Versuchen Sie nicht ohne Genehmigung durch Hörizon Hobby, LLC, das Produkt zu zerlegen, es mit inkompatiblen Komponenten zu verwenden oder auf jegliche Weise zu erweitern. Diese Bedienungsanleitung enthält Anweisungen für Sicherheit, Betrieb und Wartung. Es ist unbedingt notwendig, vor Zusammenbau, Einrichtung oder Verwendung alle Änweisungen und Warnhinweise im Handbuch zu lesen und zu befolgen, damit es bestimmungsgemäß betrieben werden kann und Schäden oder schwere Verletzungen vermieden werden.

Nicht geeignet für Kinder unter 14 Jahren. Dies ist kein Spielzeug.



ACHTUNG: Die Flugregler des Chroma sind mit keinem anderen Produkt kompatibel. Im Chroma dürfen keine Fremdregler eingesetzt werden. Der Einsatz von Fremdfabriken führt zum Absturz und kann zu Eigentums- oder Personenschäden führen

WARNUNG GEGEN GEFÄLSCHTE PRODUKTE: Sollten Sie jemals eine Spektrum Komponente ersetzen wollen, kaufen Sie die benötigen Ersatzteile immer bei Horizon Hobby oder einem von Horizon hobby autorisiertem Händler um die hohe Qualität des Produktes zu gewährleisten. Horizon Hobby LLC lehnt jedwede Haftung, Garantie oder Unterstützung sowie Kompatibilitäts- oder Leistungsansprüche zu DSM oder Spektrum in Zusammenhang mit gefälschten Produkten ab.

Zusätzliche Sicherheitsvorkehrungen und Warnhinweise

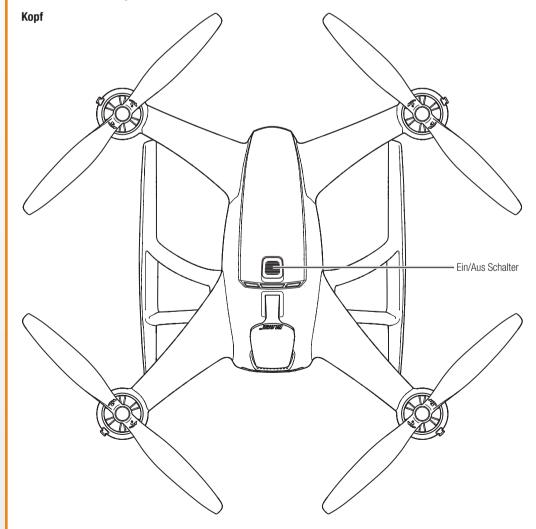
- Halten Sie stets in allen Richtungen einen Sicherheitsabstand um Ihr Modell, um Zusammenstöße oder Verletzungen zu vermeiden. Dieses Modell wird von einem Funksignal gesteuert, das Interferenzen von vielen Quellen außerhalb Ihres Einflussbereiches unterliegt. Diese Interferenzen können einen augenblicklichen Steuerungsverlust verursachen.
- Betreiben Sie Ihr Modell immer auf einer Freifläche ohne Fahrzeuge in voller Größe, Verkehr oder Menschen.
- Befolgen Sie stets sorgfältig die Anweisungen und Warnhinweise für das Modell und jegliche optionalen Hilfsgeräte (Ladegeräte, Akkupacks
- Bewähren Sie alle Chemikalien, Klein- und Elektroteile stets außerhalb der Reichweite von Kindern auf
- Setzen Sie Geräte, die für diesen Zweck nicht speziell ausgelegt und geschützt sind, niemals Wasser aus. Feuchtigkeit kann die Elektronik
- Stecken Sie keinen Teil des Modells in den Mund, da dies zu schweren Verletzungen oder sogar zum Tod führen kann.
- Betreiben Sie Ihr Modell nie mit fast leeren Senderakkus. • Halten Sie das Fluggerät immer in Sicht und unter Kontrolle.
- Gehen Sie sofort auf Motor Aus bei Rotorberührung. Verwenden Sie immer vollständig geladene Akkus
- Lassen Sie immer den Sender eingeschaltet wenn das Fluggerät eingeschaltet ist.
- Nehmen Sie vor der Demontage des Fluggerätes die Akkus heraus.
- Halten Sie bewegliche Teile immer sauber.
- Halten Sie die Teile immer trocken.
- Lassen Sie Teile immer erst abkühlen bevor Sie sie anfassen.
- Nehmen Sie die Akkus/Batterien nach Gebrauch heraus.
- Betreiben Sie Ihr Fluggerät niemals mit beschädigter Verkabelung.
- Fassen Sie niemals bewegte Teile an.

Charging Warnings

WARNUNG: Unaufmerksamkeit oder falscher Gebrauch des Produktes in Zusammenhang mit den folgenden Warnungen kann zu Fehlfunktionen, elektrischen Störungen, große Hitzeentwicklung, FEUER, und tötlichen Verletzungen und Sachbeschädigungen führen.

- LASSEN SIE LADEN VON AKKUS UNBEAUFSICHTIGT. LADEN SIE NIEMALS AKKUS ÜBER NACHT.
- Versuchen Sie niemals tiefentladene, beschädigte oder nasse Akkus zu laden
- Laden Sie niemals Akkupacks, die aus verschiedenen Zellentypen
- bestehen. Lassen Sie niemals Kinder unter 14 Jahren Akkus laden.
- Laden Sie niemals Akkus in extremer Hitze oder Kälte oder in direkter Sonneneinstrahlung.
- Laden Sie keine Akkus dessen Kabel beschädigt, punktiert oder gekürzt ist.
- Schließen Sie niemals das Ladegerät an wenn das Kabel punktiert
- oder gekürzt ist. Lassen Sie niemals das Ladegerät oder Akkus fallen.
- Versuchen Sie nicht das Ladegerät zu demontieren oder zu verändern.

- Verwenden Sie nur wiederaufladbare Li-Po Akkus, die für diesen Ladegerättyp geeignet sind.
- Überprüfen Sie vor dem Laden immer den Akku.
- Halten Sie den Akku fern von allen Materialien die durch Hitze beeinflusst werden können.
- Überwachen Sie immer den Ladeplatz und haben zu jeder Zeit einen
- Feuerlöscher griffbereit. • Beenden Sie sofort den Ladevorgang wenn der Akku zu heiß zum
- Anfassen werden sollte, oder seine Form (anschwellen) verändert. • Schließen Sie erst das Ladekabel am Ladegerät an und dann den
- Akku, um ein verpolen der Anschlüsse zu vermeiden. Trennen Sie die Verbindung nach dem Laden in umgekehrter Reihenfolge.
- Schließen Sie immer die positiven roten (+) Anschlüsse und negativen schwarzen (-) Anschlüsse korrekt an.
- Trennen Sie nach dem Laden den Akku vom Ladegerät und lassen das Ladegerät zwischen den Ladevorgängen abkühlen.
- Laden Sie immer in gut belüfteten Bereichen.
- Beenden Sie bei Fehlfunktionen sofort alle Prozesse und kontaktieren Horizon Hobby.

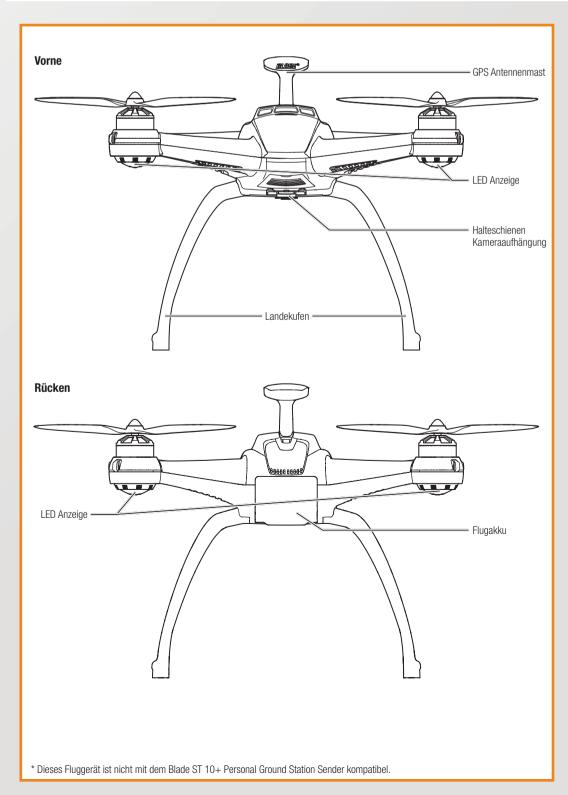








www.KnowChroma.com



Blade. Chroma. DSM. the BNF logo and SAFE Circle are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, LLC. All other trademarks, service marks and logos are property of their respective owners. Patents pending Created 2/15 48271 (DE)

©2015 Horizon Hobby, LLC.